

**Справка по организации и проведению
IV Чемпионата открытой интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер»
на Кубок Главы города Красноярска**

В рамках исполнения муниципальных работ по приказу № 563/п от 30.12.2021 и.о. руководителя ГУО администрации города Красноярска М.А. Аксеновой, на базе МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» 28 апреля 2022 года был проведен IV Чемпионат городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города Красноярска.

Цель мероприятия:

- интеллектуальное развитие личности, поднятие престижа знаний у обучающихся образовательных учреждений города Красноярска;
- выявление в ходе игры сильнейших команд (1-ое, 2-ое, 3-е места) игрового сезона 2021-2022уч. года.

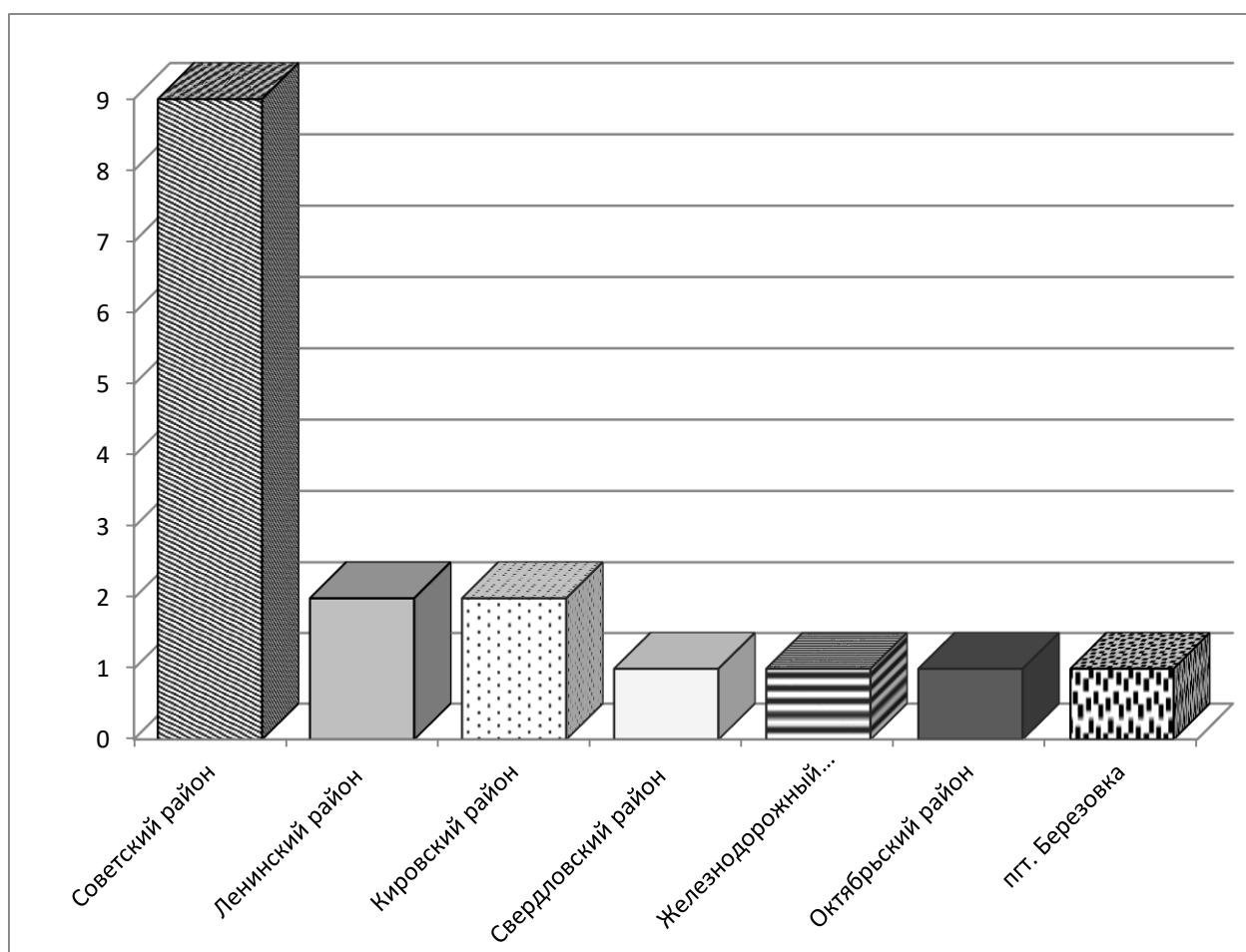
К участию в мероприятии были приглашены и подали заявки 15 общеобразовательных учреждения города и 1 учреждение Красноярского края (пгт. Березовка).

Приняли участие в мероприятии 102 обучающихся 6-11 классов общеобразовательных учреждений города и края.

Район	Приняли участие в мероприятии							
Кировский район	Лиц 6	МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»						
Количество участников	6	6						
Ленинский район	Гимн 7	СШ 94						
Количество участников	6	6						
Свердловский район	СШ 158							
Количество участников	6							
Октябрьский район	Гимн 13							
Количество участников	6							

Советский район	СШ 1	СШ 18	СШ 91	СШ 115	СШ 134	СШ 141	СШ 149	СШ 152
Количество участников	6	6	6	6	6	6	12	6
Железнодорожный район	Лиц 7							
Количество участников	6							
пгт. Березовка	Березовская СШ № 1							
Количество участников	6							

Диаграмма по количеству участвовавших команд в разбивке по районам.



Советский район – 8 ОУ, 9 команд, 54 участников;

Ленинский район – 2 ОУ, 2 команды, 12 участников;

Кировский район – 2 ОУ, 2 команды, 12 участника;

Свердловский район – 1 ОУ, 1 команды, 6 участников;

Железнодорожный район – 1 ОУ, 1 команды, 6 участников;

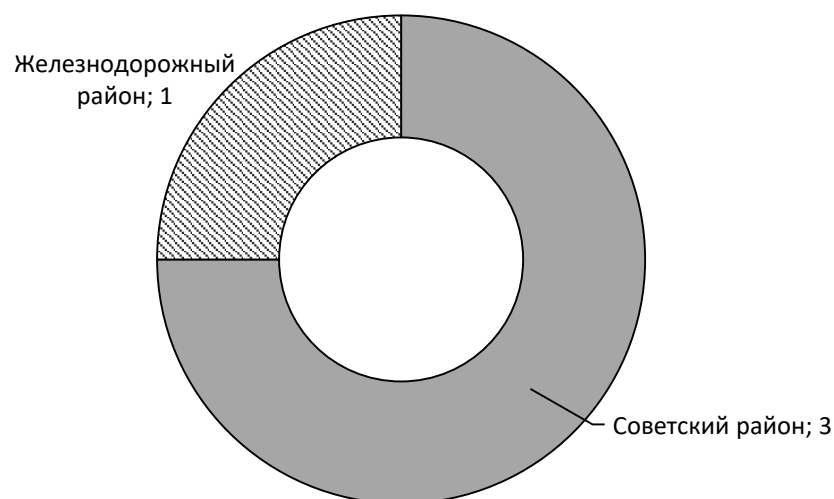
Октябрьский район – 1 ОУ, 1 команды, 6 участников;

Пгт. Березовка - 1 ОУ, 1 команды, 6 участников;

Победителями IV Чемпионата городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города Красноярск стали:

№	Название команды ОУ	I тур			II тур		III тур		Сумма баллов	место
		ребусы	тригон	дункан	эмоджи	Своя игра	медиатриптих	блиц		
1.	«Оптимисты» МБОУ СШ № 18, МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»	2	5	10	5	2	3	4	31	1
2.	«Лицейсты» МАОУ Лицей № 7	4	6	10	4	-3	4	2	27	2
3.	«Герои нашего времени» МАОУ СШ № 134	3	1	8	4	2	1	6	25	3
4.	«Дюжина» МАОУ СШ № 141	3	6	7	4	-1	2	4	25	3

Диаграмма команд, победителей Чемпионата, в разбивке по районам.



По результатам командного рейтинга игрового сезона 2021-2022 уч. года и итогам IV Чемпионата был определен победитель и призеры игрового сезона 2021-2021 учебного года. Ими стали следующие команды:

1-е место

Команда «Оптимисты» МБОУ СШ № 18,

МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»

Менеджеры: Людмила Дмитриевна Суздалева, Денис Александрович Асанин

Гунель Тельмановна Мехдиева	Капитан	9Б
Лев Николаевич Ефимов	Игрок	9Б
Варвара Владимировна Иванова	Игрок	9Б
Полина Алексеевна Кабанова	Игрок	9Б
Владислав Евгеньевич Соловьёв	Игрок	6Г
Валерия Сергеевна Шерстова	Игрок	9Б

2-е место

Команда «Лицейсты» МАОУ Лицей № 7

Менеджер: Наталия Валерьевна Дубинина

Андрей Владимирович Орлов	Капитан	11
Ксения Вячеславовна Абрамова	Игрок	11
Ярослав Евгеньевич Прудников	Игрок	11
Елизавета Игоревна Солодухина	Игрок	11
Софья Владимировна Сухачёва	Игрок	11
Михаил Викторович Гефт	Игрок	11

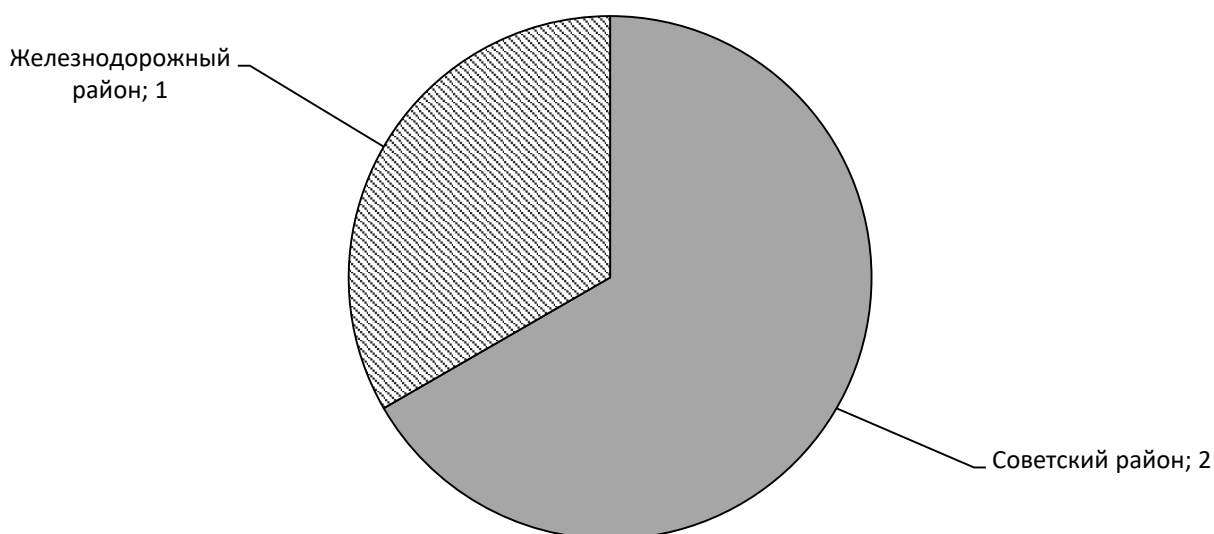
3-е место

Команда «Герои нашего времени» МАОУ СШ № 134

Менеджеры: Дик Валентина Эрнстовна, Пугаева Виктория Вячеславовна

Костенко Полина Александровна	Капитан	10а
Лонская Виктория Андреевна	Игрок	10а
Михальченко Дмитрий Николаевич	Игрок	10а
Павлова Александра Александровна	Игрок	10а
Романчук Софья Васильевна	Игрок	10а
Рубайлов Андрей Александрович	Игрок	10а

Диаграмма команд, победителей игрового сезона 2021-2022 уч. года,
в разбивке по районам.



Преимущества мероприятия:

1. Возможность существенного охвата обучающихся общеобразовательных учреждений 6-11 классов города Красноярск и Красноярского края.
2. Яркое эмоциональное мероприятие, выявляющее уровень имеющихся у игроков знаний по заданной теме и дающее возможность пополнить интеллектуальный багаж, усовершенствовать навыки дистанционной работы и работы в команде, выполнения взятой на себя роли каждым игроком команды.

3. Разнообразие информационного материала, являющегося содержанием игры.
4. Доступность игрового материала и высокое качество авторских вопросов. Процент правильных ответов составил 71,02%.
5. Обучающая площадка для педагогов-менеджеров команд.

Предложения по усовершенствованию формата игр «Эрудит-Премьер»:

1. Привлечь к участию в игре «Эрудит-Премьер» новые команды.
2. Вывести игру «Эрудит-Премьер» на краевой и всероссийский уровень.
3. Привлечь организации города в качестве спонсоров игры.
4. Работать с менеджерами команд и администрацией школ по подготовке команд к играм.

Ответственный за проведение
мероприятия

05.05.2022

Директор МБОУ ДО ДДЮ
«Школа самоопределения»
Сигида Е.А.